

Des jeux pour tous

Nous sommes animés par une conviction profonde : le jeu est une facette essentielle du comportement humain, et c'est ce qui fait de lui un facteur socioculturel de grande importance. Forts de cette idée, notre souhait serait que le jeu, sous ses multiples formes, soit présent dans presque tous les domaines de la vie : il révèle et assure nos capacités importantes pour les enfants ; c'est une attitude qui est bénéfique à tous, sur les plans de la condition physique et mentale. Le jeu est un viatique pour le développement personnel tout au long de la vie : il révèle et assure nos capacités comme nos talents, il nous détend et nous divertit. En somme, il nous aide à trouver notre place, et peut-être même, le bien-être dans la société.



Les espaces publics et les aires de loisirs sont des lieux où se côtoient beaucoup de gens, et ce sont les sites dédiés au jeu qui permettent de les rapprocher. Les objets de jeux inconnus éveillent la curiosité ; des expériences sensorielles inhabituelles font franchir des étapes, corporelles ou intellectuelles. Nombre de nos équipements sont uniques et originaux, faits pour trouver leur place dans de beaux espaces publics.



Concepts et brevets :

Günter Beltzig, Lissy Boesen, Liesbeth Bos, Volker Doose, F. Dorband/K.H. Thiele, Markus Ehring, Jörg Gaier, S. Gasbichler/J. Weber, Peter Hannes, Peter Heuken, T. Heybour, Markus Kachel, G. Kaden, Gudrun Kauffuss, keilbach design, S. Kessler, Kinderhilfswerk e. V., J. Krause, H. Kükelhaus, W. Kuhn, Alfons van Leggelo, Michael Lehner, R. Lex-Kerfers, L. Meuth, Louis Niebuhr, G. Olessak, Birgit Poth-Lengefeld, Martin Rohrbach, Conrad Roland, Fredi Schelb, Günther Thüre, Hauke Weiss.



Les **aires de jeux** sont des lieux plus particulièrement destinés aux enfants. Les enfants ont besoin d'espaces naturels ouverts, conçus et aménagés avec une offre ludique variée. Un bon travail de conception en amont doit tenir compte des différents groupes d'âge et doit viser à offrir une expérience de jeu riche et multiple, par exemple en combinant les **jeux d'activité** dynamiques et la **découverte sensorielle**. Nos équipements sont toujours conçus dans cette optique.

Nous nous permettons d'attirer votre attention sur les différents **codes de couleur** qui sont apposés sur la plupart des pages de ce catalogue, et nous vous invitons à lire les explications correspondantes dans la partie introductive qui suit.



Pour les **jeunes gens** et les **adultes**, le jeu sert surtout de cadre à l'établissement et au maintien du **contact social**. Les jeux d'activité invitent chacun à tester ses propres limites corporelles, mais aussi à faire de l'exercice physique, ou encore à se relaxer. Notre offre de jeux est large et peut aussi contribuer à apporter détente et équilibre.



Pour des raisons liées à la mise à jour constante de nos produits, il peut arriver que certaines photos de notre catalogue ne représentent pas les dernières versions de nos jeux.