

**Valeur ludique**

On ne peut soupçonner l'intérêt de ce jeu tant qu'on n'est pas monté sur le plateau circulaire. On s'aperçoit alors que celui-ci pivote, bascule et tourne autour d'un axe. Ces mouvements sont amusants mais en plus on ne tarde pas à s'apercevoir que le jeu produit également un son. Et au fur et à mesure que le pivotement du disque est maîtrisé le son devient celui de la mer, des vagues, celui du ressac venant et repartant sur la plage. Sous la surface métallique se trouvent de petites billes qui vont se déplacer lorsque l'on change de position sur le disque. Les billes vont se mouvoir sur une membrane qui va produire un son similaire à celui de la mer. Il faut donc maîtriser son sens de l'équilibre et sa capacité à reproduire un son pour entendre pleinement le son de la mer.

**Caractéristiques principales**

- jeu unique et original
- combinaison entre la recherche de l'équilibre et la création de sons
- attrait du jeu : design agréable, curiosité
- mouvements favorisés : se balancer, tester son équilibre

**Convient**

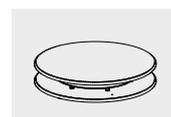
- aux enfants dès 6 ans
- dans les aires de jeux publiques,
- centres de loisirs,
- cours d'écoles
- institutions pour personnes handicapées



**Le Murmure de la Mer**  
Le Murmure de la Mer, autostable

**Note importante**

Le bruit de cet équipement étant relativement doux, il est préférable pour bien en profiter, d'installer l'équipement dans un environnement calme.



9.02650/9.02652