



Valeur ludique

L'acheminement et l'approvisionnement en eau tiennent une place primordiale sur les aires de jeux aquatiques. Cette vis sans fin, conçue sur le bon vieux principe mis en lumière par Archimède est un jeu merveilleux pour faire monter de l'eau d'un niveau à l'autre. C'est le mouvement de rotation qui permet à la spirale de puiser l'eau dans un bac inférieur : à chaque tour l'eau est « piochée » puis lentement captée vers le haut pour finalement se déverser dans un bac supérieur. Les enfants prennent plaisir à observer le phénomène tout en tournant la manivelle ou le volant. Sur notre modèle à conduit apparent, on peut voir exactement ce qui se passe à l'intérieur et même transporter d'autres matériaux comme par exemple des gravillons.



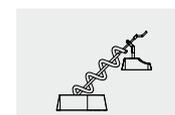
Caractéristiques principales

- conception de haute qualité
- utilisation amusante d'un vieux et célèbre principe
- ce jeu encourage la coopération et la communication
- attrait du jeu : curiosité, design agréable
- mouvements favorisés : tourner la vis, effort physique

Convient

- pour les enfants à partir de 6 ans et aux adultes
- dans les parcs aquatiques et les parcs d'aventures, bases de loisirs...

Vis d'Archimède
avec différents mécanismes d'entraînements (volant, manivelle,...)



5.20000 ff.



5.20500 ff.

Copyright © Richter Spielgeräte GmbH 2006

Design G. Beltzig

