

Valeur ludique

Les pré-ados et les adolescents ont besoin eux aussi d'avoir leur coin à eux : un repaire, une bulle dans laquelle ils seront sûrs de ne pas être dérangés par les adultes, ou par d'autres enfants plus petits.

Dans la Cité Science Fiction, on accède aux différents cocons au moyen d'une échelle de corde dont le dernier degré se situe 1,50m environ au-dessous de l'orifice inférieur ; la dernière étape de l'ascension de fait alors à l'aide d'une corde à grimper. Si le grimpeur ne veut pas qu'on le suive, il peut hisser la corde à l'intérieur de la cabine.

La Cité Science Fiction sort vraiment de l'ordinaire et constitue un haut lieu d'attraction dans le cadre d'un aménagement ludique hors du commun.

Caractéristiques principales

- design inédit et original, qui apporte une empreinte toute particulière au site d'implantation
- hauteurs différentes de cocons, petits hublots pour observer et surveiller les environs
- jeu très physique de mouvement et d'agilité, montrer sa force et son adresse, se regrouper ensuite par affinité...

Convient

- aux enfants à partir de l'âge de 9/10 ans
- à tous types d'aires de jeux publiques ou privées, parcs/bases de loisirs, centres de vacances, etc...

**La Cité Science Fiction**