

Un jeu autour de la perception

Au début d'un chemin, d'un sentier de découverte de l'eau, d'un champ d'expériences ou à l'entrée d'une aire de jeux il peut-être judicieux d'installer une station dans laquelle l'arrivant se met dans une situation de perception. L'équipement Bruissement de l'eau est ici particulièrement indiqué.

Avec cette installation le visiteur est initié aux bruits naturels d'un courant d'eau. Tout d'abord cette station éveille la curiosité. Des nombres sous chacun des pavillons d'écoute indiquent la source du bruit que l'on entend: Un murmure, un égouttement, un gargouillement ou tout autre bruit d'eau. On peut être invité à aller ensuite directement à la source du bruit.

Les installations sont arrangées en fonction des données du terrain.

Copyright © Richter Spielgerate 2006



Le Bruissement de l'eau

Design Graubner



10.57100