

**Un jeu pour expérimenter le son et l'écho**

**Les Tubes d'Echo**

Criez dans le Tube Echo et écoutez l'écho se multiplier.  
Plus le son met du temps à arriver et plus il se transforme: les sons graves disparaissent notamment.  
L'écho devient rythmique.

Copyright © Richter Spielgerate 2006

Design Graubner



Par l'écho nous percevons les limites d'un espace  
-des temps d'écho différents donnent des impressions  
différentes d'un espace - .

Vous pouvez aussi vous appeler réciproquement par les pavillons.  
Selon l'endroit où vous appelez dans le pavillon,  
différentes nuances du son se produisent.

