# www.jeux-caracol.com

# graubner

# Stations de découverte sensorielle

### Données techniques

### Principaux éléments

5 pierres sur des pieds de chêne et deux maillets à embouts caoutchouc

### Caractéristiques principales

Les granits choisis sont trés solides et ont une bonne tonalité. Les pierres sont entièrement polies et accordées les unes avec les autres. Sur demande, nous pouvons vous proposer d'autres types de pierre. Une disposition spéciale évite le soulévement des pierres. Les maillets sont accrochés par des câbles inoxydables.

# **Dimensions** (approximatives)

Hauteur: 11 à 20 cm Longueur: 140 cm Largeur: 10 cm

Poids: 60 kg par pierre

### Fondations:

 $250~\text{cm} \times 50~\text{cm} \times 20~\text{cm}$  et  $200~\text{cm} \times 40~\text{cm} \times 20~\text{cm}$  Dessous armé à cheviller.

# Propagation du son

Dans un rayon d'environ 50 à 100 m

# 230 150 M 1:50

### Apport du jeu

Concrétise les propriétés sonores caractéristiques de la pierre

### Convient

Objet "d'art dans la constuction", dans les parcs et les cours intérieures, l'extérieur des entreprises, les écoles, jardins d'enfants, écoles de musique, institut de recherche, jardins zoologiques et botaniques, lieux pour handicapés, musées pour les enfants, terrain d'aventure et parc pour enfants. Convient aussi comme élément de "musique de parc".

### Panneau d'information :

Nous conseillons l'implantation d'un panneau explicatif pour bien comprendre le phénomène.

# Remarques:

Ce jeu ne nécessite pas de surveillance particulière.

Nous nous réservons le droit de changer les données techniques sans préavis.

