



**Apport du jeu**

Observer la symétrie comme modèle de base dans la nature. Développer l'imaginaire des enfants et des plus grands.

**Convient**

Parcs, zones piétonnières, hôpitaux, jardins zoologique et botaniques et terrains d'aventure. Convient bien aux lieux où il est question de création tels que : Institut des beaux-arts, jardins d'enfants, écoles.

**Remarques :**

Ce jeu ne nécessite pas de surveillance particulière.

Nous nous réservons le droit de changer les données techniques sans préavis.

**Données techniques**

**Principaux éléments**

1 structure complète similaire à l'illustration.

**Caractéristiques principales**

Boîtier et pied en acier inoxydable ; optique en verre et monture en polycarbonate ; pièce principale pivotant dans toutes les directions avec système d'arrêt intégré. Véritable kaléidoscope : Les effets proviennent de pièces en verre similaires aux vitraux d'art et non de pièces plastiques de moindre transparence.

**Dimensions** (approximatives)

Optique	Diamètre de 12 cm
Longueur	env. 50 cm
Poids	env. 35 kg
Hauteur	140 cm

Autres hauteurs possibles entre 90 cm et 160 cm.

**Fondations :**

1 massif de 30 x 30 x 60 cm (profondeur d'excavation de 80 cm)

