

Un jeu créatif et harmonieux sur le temps qui passe

Tableau Sablier

Ceux qui mettront en mouvement le Tableau Sablier vont mettre en mouvement 2 qualités de sable de couleurs différentes qui vont s'écouler au travers de petits trous. Des formations et dessins de sable vont se former, suivant une règle « qui se ressemble s'assemble »: Le sable le plus lourd avec le plus lourd, le plus grand avec le plus grand,... Des montagnes et des vallées, marbrées par les 2 couleurs du sable vont ainsi apparaître vers le bas, alors que le sable situé dans la partie supérieure de la roue subira une inéluctable érosion jusqu'à sa disparition totale. Cette expérience fascinante est en constante évolution.

Une légère rotation du cercle suffit à changer l'image formée par le sable en un mouvement fluide qui compose alors de nouvelles formes uniques. Tout un paysage fait d'agréables motifs apparaît alors sous nos yeux.

Les termes de passé, présent, futur prennent alors corps au travers de ce sable mouvant, les couches inférieures figées du passé étant recouvertes par de nouveaux motifs, actuels ou à venir.

Si la roue est tournée très rapidement, le chaos s'installe. Mais dès l'arrêt de la rotation, le sable et le temps reprennent leur cours. Inéluctables.



Copyright © Richter Spielgerate 2006

Design Graubner

